1. 创建一个空活动项目

图形用户界面, 应用程序, Teams

描述已自动生成

1. 绘制UI

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 编写UI部分的逻辑代码

*// 显示信息*findViewById(R.id.***button2***).setOnClickListener((e) -> {  
 String str = ((EditText) findViewById(R.id.***editTextTextPersonName***)).getText().toString() + **"今年"** + ((EditText) findViewById(R.id.***editTextTextPersonName4***)).getText().toString() + **"岁了，身高是"** + ((EditText) findViewById(R.id.***editTextTextPersonName3***)).getText().toString() + **"米。"**;  
 ((TextView) findViewById(R.id.***textView4***)).setText(str);  
});  
  
*// 删除信息*findViewById(R.id.***button3***).setOnClickListener((e) -> {  
 ((EditText) findViewById(R.id.***editTextTextPersonName***)).setText(**""**);  
 ((EditText) findViewById(R.id.***editTextTextPersonName4***)).setText(**""**);  
 ((EditText) findViewById(R.id.***editTextTextPersonName3***)).setText(**""**);  
 ((TextView) findViewById(R.id.***textView4***)).setText(**""**);  
});

1. 编写菜单部分XML

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

1. 编写菜单部分逻辑代码

@Override  
**public boolean** onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
 getMenuInflater().inflate(R.menu.***menu***, menu);  
 **return true**;  
}  
  
@Override  
**public boolean** onOptionsItemSelected(MenuItem item) {  
 Toast.*makeText*(getApplicationContext(), **"你点击了"** + item.getTitle() + **"菜单项"**, Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  
 **return false**;  
}

1. 运行代码，查看一下效果

图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成 图形用户界面, 应用程序, Teams

描述已自动生成

各大功能均可正常使用

# 附加功能1：

1. 创建一个新的Activity，命名为DisplayMessageActivity

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 修改MainActivity中响应按下按钮事件

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

即 将设置textView内容部分改为：

Intent intent = **new** Intent(**this**, DisplayMessageActivity.**class**);  
intent.putExtra(**"xianfei.myhomework1.showinfo"**, str);  
startActivity(intent);

1. 绘制新的Activity，此处使用相对布局

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 编写该Activity的逻辑代码

@Override  
**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.***activity\_display\_message***);  
  
 *// Get the Intent that started this activity and extract the string* Intent intent = getIntent();  
 String message = intent.getStringExtra(**"xianfei.myhomework1.showinfo"**);  
  
 *// Capture the layout's TextView and set the string as its text* TextView textView = findViewById(R.id.***textView6***);  
 textView.setText(message);  
  
 *// 销毁* findViewById(R.id.***button***).setOnClickListener(e->{  
 finish();  
 });  
}

1. 测试程序，程序运行与预期一致

图片包含 背景图案

描述已自动生成

心得：通过本次实验，学习了如何自己编写Android GUI程序。